

2025年1月24日

SOMPOホールディングス株式会社

オリジナルワークショップ「パーパスカードゲーム」の提供開始

SOMPOホールディングス株式会社（グループCEO取締役代表執行役社長：奥村 幹夫、以下「SOMPOホールディングス」）は、株式会社プロジェクトデザイン（代表取締役：福井 信英）と、カードゲームを活用してパーパス[※]についての理解を深め、行動に繋げるためのオリジナルワークショップ「パーパスカードゲーム」を開発しました。今後、社内だけでなく企業や自治体などにもワークショップを提供することで、人的資本経営の取組みを後押ししていきます。

※パーパスとは、個人や組織（企業）が持つ存在意義や目的を指します。

1. 背景

昨今、人的資本経営への注目が高まっている中で、SOMPOグループは2021年度に「SOMPOのパーパス」を掲げ、一人ひとりのMYパーパスを起点とした取組みを進めています。2024年度には、社内外のあらゆるステークホルダーにとって分かりやすく簡潔な表現となるよう、「“安心・安全・健康”であふれる未来へ」とSOMPOパーパスを再言語化しました。

「SOMPOのパーパス」実現に向けて取り組む主役は、SOMPOグループの社員一人ひとりであるという考えのもと、まずは社員一人ひとりに対し、「人生の目的」あるいは「働く意義」である「MYパーパス」に向き合うことを勧めています。その上で、自身の「MYパーパス」と「SOMPOのパーパス」の重なりについて考えてもらい、内発的な動機に基づき、やりがいを持って働くことが、結果としてSOMPOのパーパス実現に繋がっていくと考えています。

パーパスカードゲームは、個人と組織のパーパスを重ね合わせるというSOMPOならではのアプローチをゲームの中で体験することによって、自分らしくチャレンジしながら働くことのやりがいや幸せを実感することおよび、イノベーションの創出を体感することを目的としています。

2. ワークショップの概要

パーパスカードゲームは、カードゲームと講義、グループワークを組み合わせたSOMPOグループオリジナルのワークショップです。現実社会を模したゲームの中で、参加者が様々な業種の企業の一員になりきって課題を解決していくシミュレーションゲーム形式となっており、自分の心の内にMYパーパスを持つことによって、自身の考え方や行動、周囲との関係性、さらにはビジネスの結果までがどのように変化するのかを体感することができます。

まずはSOMPOグループ社員の中で、本ワークショップを進行するファシリテーターを養成し、グループ内に加えて取引先企業などに対しても展開していきます。



<パーパスカードゲーム>



<パーパスカードゲーム体験会の様子>

3. 今後について

本ワークショップを活用することで、グループ社員にMYパーパスを持ち、内発的動機に基づき取り組むことの重要性を浸透させていくとともに、取引先企業にも展開し、各企業の人的資本の向上にも貢献していきます。

以上

<参考：株式会社プロジェクトデザインについて>

企業名	株式会社プロジェクトデザイン
本社所在地	富山県滑川市田中新町25番地
設立年月	2010年7月
代表者	福井 信英
資本金	100万円（2011年3月10日）
主な事業内容	人材育成に関する研修コンテンツの作成、販売 人材育成に関するセミナーの開催・運営 等